**Tenir compte des scenario alternatifs été des cas d’erreurs**

La classe exception

En java pour indiquer qu’un traitement représente une exception il faut indiquer une classe qui représente au mieux cette exception en peut utiliser La classe java.lang.Exception ou de créer une classe qui gere l’exception

A la cre&tion de la classe exception il faut au moin un constructeur (meme constructeur sans paramétre)

Exemple classe exception

public class NombreCaractereInvalide extends Exception{  
  
 public NombreCaractereInvalide() {  
 }  
  
 public NombreCaractereInvalide(String message) {  
 super(message);  
 }  
}

le mot clé throws

lord ce qu’une methode susceptible d’avoir des exceptions on peut surfixer la methode par le mot clé throws suivi par les classes d’exceptions que la methode vas générer

**les mot clés try catch et  finally**

le bloc try catch permet de gerer une exception

en exécute le bloc try si tous est bien passé sinon on passe au bloc du catch

le mot clé finally permet d’exécuter un bloc d’instruction a la fin du bloc try catch

import com.udemy.decouvertejava.demenstration.transport.UsineDassemblage;  
  
public class UsineDassemblageVoiture extends UsineDassemblage {  
 public void assembler(){  
 Voiture v=new Voiture();  
 try {  
 v.immtarculer("AA AAZ 54");  
 System.*out*.println("le matricule est valid");  
 } catch (NombreCaractereInvalide nombreCaractereInvalide) {  
 System.*out*.println("le matricule invalide");  
 System.*out*.println(nombreCaractereInvalide.getMessage());  
 }  
 finally {  
 System.*out*.println("ce bloc s'execute dans tous les cas");  
 }  
  
 }

mot clé  finnaly

permet d’xcecuter un bloc d’instruction a la fin du bloc try catch